44 / 365 Rondo Cuadrado 4 Zonas 12 vs 5

N° JUGADORES FASES

17 (12 vs 5) ATAQUE

TIPO ESPACIO

Rondo 26 x 26 m

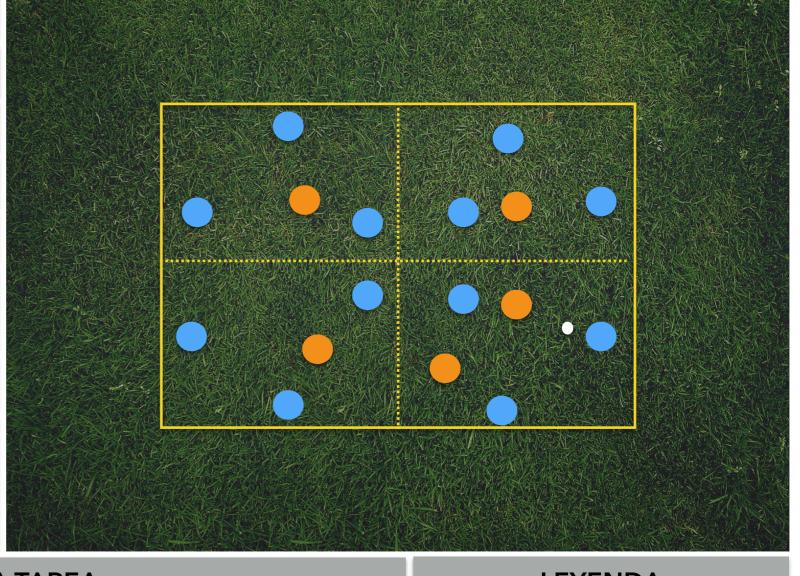
OBJETIVO

Mover para atraer Posesión en superioridad

REGLAS PROVOCACIÓN

Los jugadores en posesión no podrán salir de sus zonas de acción.

Los jugadores defensores podrán moverse libremente por las zonas para conseguir su objetivo.



DESARROLLO DE LA TAREA

Se sitúan tres jugadores atacantes en cada una de las zonas y uno de ellos comienza la tarea en posesión. Los jugadores atacantes deberán circular el balón atrayendo rivales y buscando moverlo hacia zonas menos pobladas. Si los atacantes consiguen dar 18 pases sin que el equipo defensor robe el balón, cuando éstos lo consigan, no se efectuará ningún cambio de rol hasta el siguiente robo.

LEYENDA



ATACANTES



DEFENSORES

¿CUANDO LA HE UTILIZADO?: Tarea que normalmente realizamos los lunes o jueves como introductoria a la parte principal, previa a un juego de posición donde uno de los objetivos sea mover al rival.

@Alexortiz1987







