

Nº JUGADORES

17 (2 equipos de 6 + 5)

FASES

CICLO COMPLETO JUEGO

TIPO

ESPACIO

Juego de Posesión

38 x 38 metros

OBJETIVO

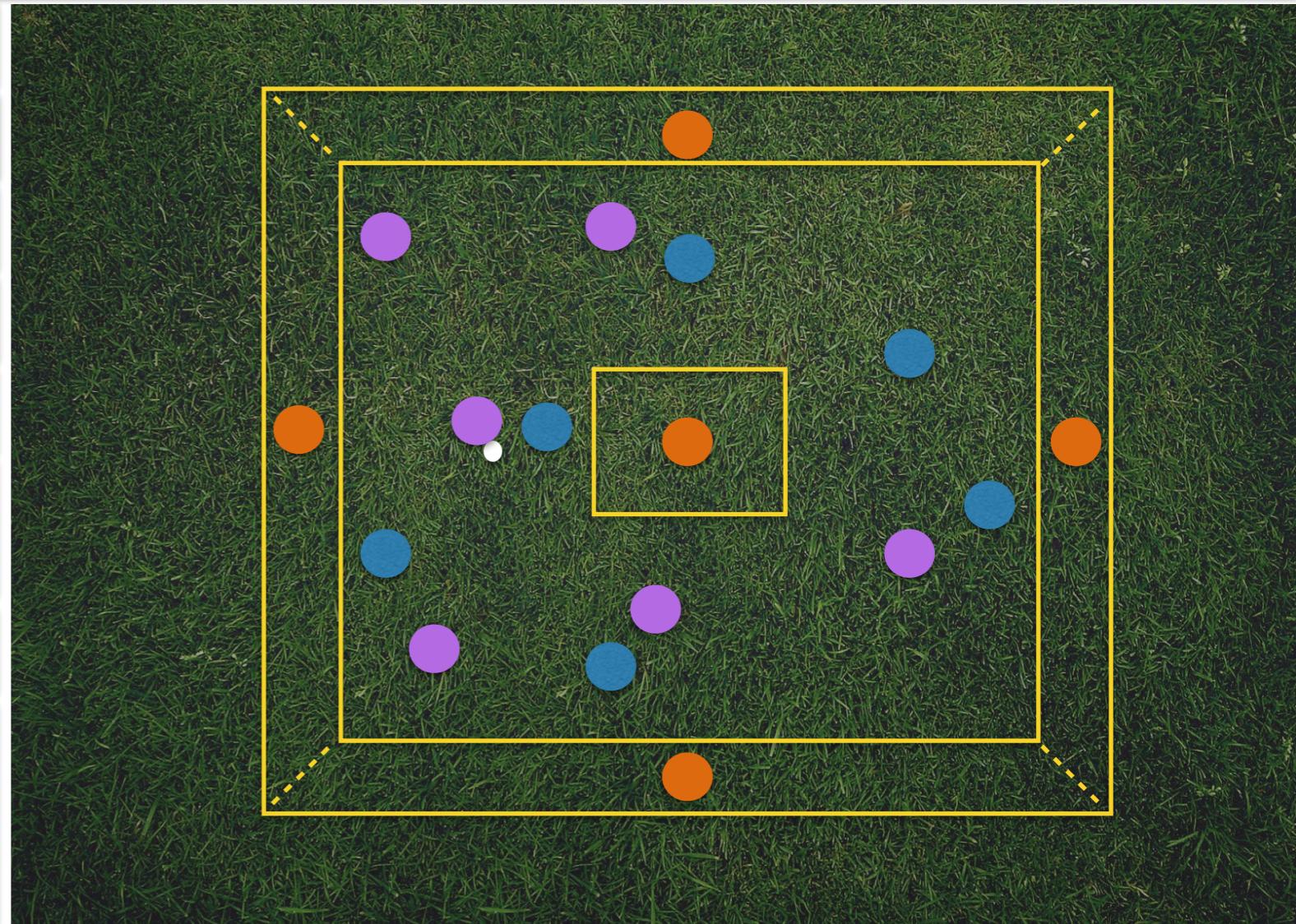
Ofensivos: Mantener posesión en superioridad, circular a zonas menos pobladas, paredes, hombre libre.

Defensivos: Defensa en bloque, acoso a par e impar

REGLAS PROVOCACIÓN

Todos los jugadores de ambos equipos juegan a 2 contactos. Los comodines juegan a 1 solo contacto y no podrán salir de sus zonas de actuación.

Los jugadores del equipo que actúa como defensor puede robar el balón a los comodines



DESARROLLO DE LA TAREA

Se establecen dos equipos de 6 jugadores más 5 comodines en posiciones fijas. Uno de los equipos comenzará con la posesión y deberá, ayudado por la superioridad que representan los comodines, mantener el balón en su poder y conectar con los 5 comodines (4 exteriores y 1 interior). Si durante la posesión se produce un cambio de posesión, habrá un cambio de rol entre los equipos. Cuando el balón vuelva a poder del equipo que inicio la posesión, deberán a volver a conectar con los 5 comodines, no valiendo las conexiones anteriores con ellos. **Sistema de puntuación:** Jugar con los 5 comodines sin perder la posesión = 1 punto

LEYENDA

- EQUIPO 1
- EQUIPO 2
- COMODINES

¿CUANDO LA HE UTILIZADO?: Tarea que hemos incluido cualquier día de la semana como iniciación a la parte principal y en sesiones en las que la posesión y la velocidad de circulación iban a ser protagonistas. Juego de posesión en el que buscamos provocar una gran velocidad de circulación del balón. El objetivo de poner una línea limitante delante y detrás a los comodines es para que obligarles a jugar cercanos al espacio de juego.



alexortizentrenador@gmail.com



@Alexortiz1987



@Alexortiz_87



@alexortizentrenador