25 / 365

Rondo Posicional - Juego directo - Segunda jugada - Segunda oleada

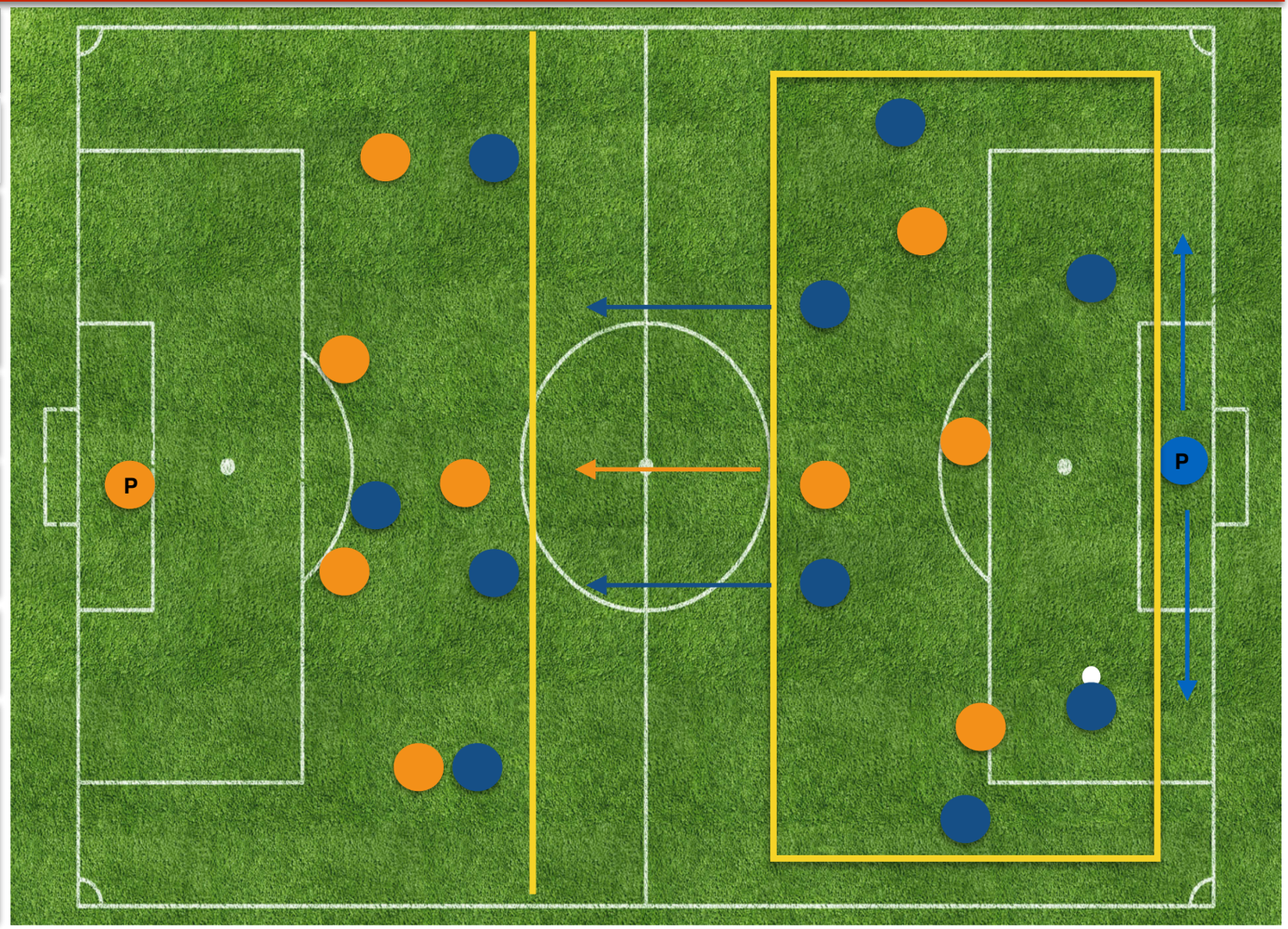
Nº JUGADORES	FASES
21 (11 vs 10)	ATAQ. ORG + TRANS. DEF.
TIPO	**ESPACIO**
Ataque vs Defensa	3/4 Campo Fútbol 11

OBJETIVO

Ofensivos: Superar primera línea de presión, lanzamiento a zonas prefijadas, segunda jugada.
Defensivos: Presión alta + Defensa juego directo

REGLAS PROVOCACIÓN

En el rondo posicional inicial el equipo en posesión solo puede jugar a dos contactos, si los defensores roban puede finalizar. En la zona del juego directo, libre de contactos. Dos jugadores ofensivos y un defensivo pueden sumarse del rondo al juego directo.



DESARROLLO DE LA TAREA

Se juega un 11 vs 10. El equipo en superioridad, a través de su portero, iniciará la posesión en una zona prefijada. Cuando éste equipo encuentre a un receptor libre y perfilado, podrá enviar un balón largo a la zona de juego directo donde se enfrentan (5 defensores + portero vs 4 atacantes). Una vez que el balón llegue a esa zona, tres jugadores (dos atacantes y un defensor) podrán sumarse a esa zona para que el 5vs4 se convierta en un 6vs6. En la tarea pueden ocurrir varias situaciones: **1)** Que el equipo que defiende en zona de posesión recupere, en ese caso, podrá finalizar y acto seguido comentar una nueva jugada. **2)** Que el envío a zona de juego directo sea recibido por los defensores, ante esto, los jugadores que atacaban deberán cambiar el rol y tratar de recuperar antes de que el rival saque el balón de la zona.

LEYENDA

- **EQUIPO 1**
- **EQUIPO 2**

¿CUANDO LA HE UTILIZADO?: Ejercicio que hemos utilizado incidiendo en el aspecto defensivo u ofensivo en base al rival al que nos íbamos a encontrar esa semana. Tras varias repeticiones, cambiamos equipos para que todos los jugadores pasen por ambos roles.

alexortizentrenador@gmail.com **@Alexortiz1987** **@Alexortiz_87** **/alexortizentrenador**